

REGLEMENT DU 'CHALLENGE CLUB 12 M

1. CATEGORIE

- Une seule catégorie mixte pour les garçons et les filles de – 7 ans (7 ans dans la saison en cours et plus jeunes).

2. INSCRIPTIONS

- Sur le site officiel de l'AFT (pour l'affiliation au club, contacter le responsable club). Le club doit donc permettre l'ouverture d'une session pour les inscriptions en ligne. Il est également possible de s'inscrire via email (voir information sur le calendrier général, consultable sur le site www.aftnet.be)
- En fonction du nombre de terrain de 12 mètres mis à disposition, le club doit limiter le nombre d'inscrits afin de favoriser une durée optimale de l'étape (voir annexe 1).
- Clôture des inscriptions : Officiellement, au plus tard 48 heures avant le début du tournoi à minuit. Il est laissé à la discrétion du responsable de l'étape d'accepter des participants le jour-même de l'étape.

3. DROIT D'INSCRIPTION

- Par jeune et par tournoi : 7 € maximum à payer au club organisateur, le jour du tournoi, avant le début des matches

4. TIRAGE AU SORT

- Tirage au sort et programmation : le jour même juste avant le début des matches
- La présence des inscrits est obligatoire 20 minutes avant l'heure de début des matches.

5. REGLEMENT

- Match en 1 set, premier à 12 points sans qu'il n'y ait 2 points d'écart
- Comptage des points en formule « tie break » (A sert 1x puis B sert 2x puis A sert 2x...ainsi de suite + changement de côté après 6 points joués)

Le service s'effectue par un lancer de balle à la main à bras cassé au-dessus de la tête avec les pieds derrière la ligne de fond. La raquette est tenue par l'autre main au cœur de la raquette. Il n'y a qu'un seul service. Si la balle est « let », le service est à recommencer.

- Le carré de service est constitué du demi-terrain opposé à celui du serveur, à l'exception du couloir de doubles du terrain 24m.

6. TABLEAUX

COMPETITION PAR POULES MIXTES

* PREMIER TOUR DE POULES :

- Elles se déroulent selon les schémas proposés en annexe 1.
- Un tirage au sort est effectué entre tous les participants inscrits en répartissant au mieux les jeunes faisant partie du même club

A l'issue du premier tour des matches de poules, un classement individuel de tous les joueurs est établi en faisant la moyenne des points gagnés par nombre de matches joués :

- en cas d'égalité entre 2 jeunes, c'est la moyenne des points perdus par nombre de matches joués qui prévaudra

* DEUXIEME TOUR DE POULE :

A l'issue du 1^{er} tour de matches de poules, un 2^{ème} tour est organisé de la façon suivante :

- La poule A, devant comporter un nombre de joueur N (3, 4 ou 5), reprend les N premiers joueurs du classement réalisé au terme du premier tour de poule.
- La poule B (3, 4 ou 5 joueurs) reprend les N joueurs suivants dans ce classement.
- Et ainsi de suite
- Chaque poule doit être constituée de 3 joueurs minimum et de 5 joueurs maximum

*REMISE DES PRIX

- Remise des prix à l'issue des matches de chaque tournoi :
 - ✓ médaille ou trophée souvenir à tous les participants.
 - ✓ il n'y a pas de vainqueur final individuel, donc pas de prix particulier pour un jeune ou l'autre
- Les médailles ou le trophée sont à charge de chaque club qui doit se les procurer.

7. CLASSEMENT

* PAR ETAPE

Les joueurs prennent des points selon la procédure suivante :

- ✓ Tous les 1ers de chaque poule du 2^{ème} tour rapportent 5 points
 - ✓ Tous les 2èmes de chaque poule du 2^{ème} tour rapportent 4 points
 - ✓ Tous les 3èmes de chaque poule du 2^{ème} tour rapportent 3 points
 - ✓ Tous les 4èmes de chaque poule du 2^{ème} tour rapportent 2 points
 - ✓ Tous les 5èmes de chaque poule du 2^{ème} tour rapportent 1 point
- A l'issue de chaque étape, tous les points pris par l'ensemble des joueurs d'un même club sont additionnés.
 - Le 'classement du 'challenge club régional 12 mètres' est publié sur le site AFT.
 - A l'issue des étapes régionales « hiver », une journée finale 'challenge club AFT 12 mètres' est organisée en fin d'hiver dans un club. Les 4 premiers clubs classés dans chaque région sont invités. Une seule équipe par club invité est autorisée. Une jeune fille minimum par club doit participer à cette journée finale pour que le club puisse en faire partie.
 - Une(des) wild card(s) peut(peuvent) être attribuée(s) à un(des) club(s) pour la journée finale.

- Si un ou plusieurs joueurs comptabilisent des points pour leur club dans une autre région, ces points sont additionnés pour le classement de la région du club.
- En cas de transfert d'une région à une autre, un enfant comptabilise ses points dans son ancien club jusqu'au 15 janvier et pour son nouveau club à partir du 16 janvier.

8. TERRAIN

- Longueur : 10,97 m – largeur : 5,485 m
- Il se trace dans la largeur d'un terrain de 24 m.
- Les lignes de fond correspondent aux lignes latérales externes d'un terrain de double normal.
- Lignes latérales : cf. annexe 2
 - ✓ Si deux terrains à tracer : elles correspondent d'un côté à la ligne de fond et de l'autre à la ligne de service d'un terrain normal.
 - ✓ Si trois terrains à tracer : elles se mesurent de façon égale de part et d'autre du filet d'un terrain normal. Dans ce cas, le filet de tennis du terrain 24 m doit être enlevé.
 - ✓ Si quatre terrains ou plus à tracer : bien que techniquement réalisable, il est déconseillé de le faire, car les espaces latéraux de recul seront fortement diminués voire inexistantes entre les terrains.

Un demi-terrain de 24 m est réservé pour le sport collectif.

- Un filet de tennis de 6 m de long et 80 cm de haut au centre avec cadre de fixation auto stabilisé est nécessaire par terrain de 12 m.

9. BALLEES

- Balles rouges feutrées (felt) de 9 cm de diamètre (deux par terrain) mises à disposition par chaque club

10. MATERIEL TECHNIQUE

- Rouleaux de papier Tesa ou marques au sol pour les finitions du traçage des terrains de 12 m
- Un panneau pour l'exposition des résultats techniques et des autres informations (calendrier, articles de presse, ...)

11. ECHAUFFEMENT, ANIMATIONS PRE-TENNIS ET ACTIVITE SPORTIVE COLLECTIVE

***Echauffement et animations pré-tennis**

- Un échauffement collectif avec l'ensemble du groupe des jeunes participants doit être organisé. Il a pour but d'accueillir les jeunes enfants des clubs et de les préparer aux différentes animations et aux matches.
- L'échauffement est constitué d'actions motrices telles que : manipuler, dribbler, jongler, faire rouler, envoyer en 2D, en 3D, lancers à bras cassé...

*** Activité sportive collective**

- A l'issue du premier tour des matches de poules et pendant la constitution des poules du deuxième tour, les enfants participent à un sport collectif au choix du responsable du club (uni-hoc, handball, mini-foot, jeu des 10 passes, etc.)

12. « REGLES D'OR DU 12 METRES »

- Avant le début de l'animation, le responsable du club désigne un jeune participant pour lire devant ses copains et les parents, les « règles d'or du 12 mètres ».

ANNEXE 1 : ORGANISATION des POULES

L'étape n'est prise en compte pour le circuit que s'il y a minimum 4 enfants y participant.

Si 4 inscrits, organiser une poule avec des matches en 2 sets gagnants de 12 points

Si 5 inscrits, organiser une poule avec des matches en 2 sets gagnants de 12 points

À partir de 6 inscrits, organisation normale de 2 tours de poules de 3 participants

Nombre d'inscrits	Nombre de poules	Répartition	Nombre de terrains 12 m
6	1	2 poules de 3	2
7	2	1 poule de 3 1 poule de 4	2
8	2	2 poules de 4	2
9	2	1 poule de 4 1 poule de 5	2
10	2	2 poules de 5	3
11	3	1 poule de 3 2 poules de 4	3
12	3	3 poules de 4	3
13	3	2 poules de 4 1 poule de 5	3
14	3	1 poule de 4 2 poules de 5	4
15	3	3 poules de 5	4
16	4	4 poules de 4	4
17	4	3 poules de 4 1 poule de 5	4
18	4	2 poules de 4 2 poules de 5	4
19	4	1 poule de 4 3 poules de 5	4
20	5	5 poules de 4	5
21	5	4 poules de 4 1 poule de 5	5
22	5	3 poules de 4 2 poules de 5	5
23	5	2 poules de 4	5

		3 poules de 5	
24	6	6 poules de 4	6
25	5	5 poules de 5	5
26	6	4 poules de 4 2 poules de 5	6
27	6	3 poules de 4 3 poules de 5	6
28	6	2 poules de 4 4 poules de 5	6
29	6	1 poule de 4 5 poules de 5	6
30	6	6 poules de 5	6

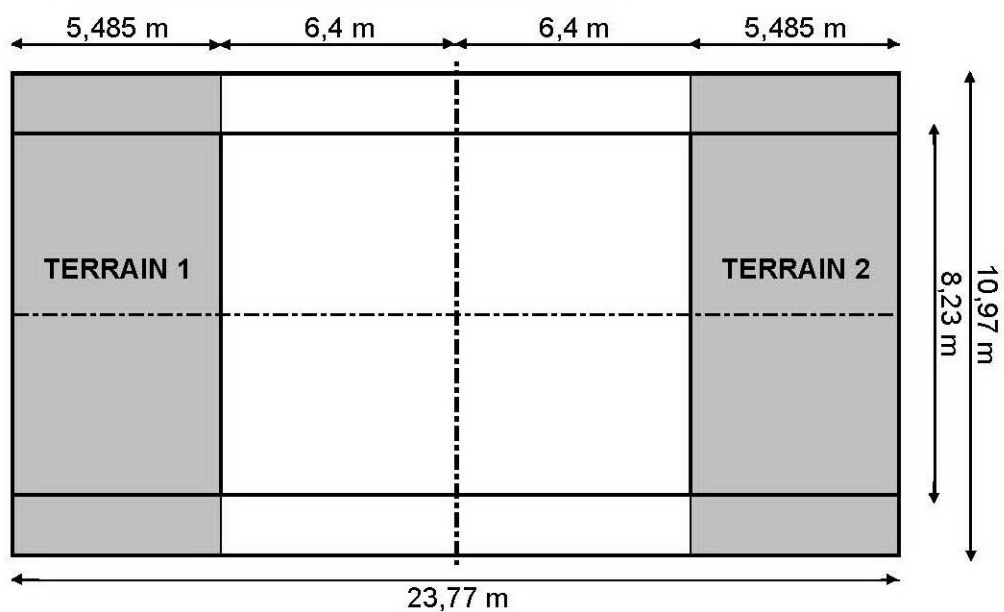
Durée/Min	Poule de 3		Poule de 4		Poule de 5		Poule de 6		
		Terrain 1		Terrain 1		Terrain 1		Terrain 1	Terrain 2
0-15		* A1/2		* A1/2		* A1/2		* A1/2	* A3/4
15-30		A2/3		A3/4		A3/4		A5/6	A1/3
30-45	0H45	A1/3		A1/3		A1/5		A2/6	A4/5
45-60				A2/4		A2/3		A2/4	
60-75				A1/4		A4/5		A1/5	A3/6
75-100			1H30	A2/3		A1/3		A1/4	A2/3
100-125						A2/4		A2/5	A4/6
125-150						A3/5	2H00	A1/6	A3/5
150-175						A1/4			
175-200					2H30	A2/5			

***A** représente le n° de la poule

1/2 représente les joueurs

ANNEXE 2 : IMPLANTATION DES TERRAINS DE 12 M

A. Deux terrains 12m sur un terrain normal



B. Trois terrains 12m sur un terrain normal

